Hay tres tipos de sustancias:

* Las que pueden existir solamente dentro de los individuos, pero no en el biotopo, como por ejemplo: ENERGY (reservas energéticas)
* Las que pueden existir en el biotopo, pero no en los organismos: ALTITUDE (la altitud geodésica de un punto del terreno), SUNLIGHT (la cantidad de luz solar que está recibiendo un punto del terreno), DEPTH (la profundidad de un río o un lago en cada punto), etc...
* Las que pueden existir en el biotopo y también dentro de los organismos: WATER, NITRATE, PHOSPHATE, etc...

¿Cómo hacemos esto?

Una opción es definirlas como sustancias diferentes:

WATER para el agua que hay en el biotopo

WATER\_RESERVE para el agua que hay dentro de los organismos

Es decir, programarlas como conceptos diferentes:

Class Substance:

.....

Class Substance\_reserve:

.....